IL CALCIO A 5. LA TUA PASSIONE. LA TUA LEAGUE.

CAGLIARI LEAGUE

MR SOCCER GROUP

polisportiva giovanili salesiani



CAGLIARI LEAGUE

CALCIO A 5

STAGIONE 2026-27

RISULTATI LIVE
SU APP

GIORNI DI GIOCO
MARTEDÌ
MERCOLEDÌ
VENERDÌ

FOTO DI
TUTTE LE PARTITE

ORGANIZZAZIONE
PROFESSIONALE

CAMPIONATO CALCIO A5

stagione 2026-27

STAFF SSDRL MR SOCCER 5

SETTORE DISCIPLINARE, NORME E REGOLAMENTI
PGS Sardegna

SETTORE TECNICO ARBITRALE
Coordinatore: Andrea Tocco

Contatti e-mail di riferimento della SSD Mr Soccer Group

Ufficio e Responsabili	Email	Nome Responsabile
Responsabile Amministrazione	mrsocergroup@gmail.com	Giacomo Pilleri
Coordinatore tecnico e tesseramenti	segreteriamrsoccer@gmail.com	Valeria Tocco

NORME DI PARTECIPAZIONE

Stagione 2026-27

	COMPROPRIETA'	ANNO DI NASCITA	TEMPI DI GARA
Possono giocare oltre agli amatori, i tesserati FIGC di serie D e C2 calcio a5 e di seconda e terza categoria nel calcio a 11. il ruolo del portiere è libero da vincoli. *per tesserati FIGC si intende quei giocatori che abbiano disputato anche una sola partita nel campionato federale nella stagione 2026-27.	nessuna	15° anno compiuto	2 di 25' cad. è previsto un time-out a tempo a squadra

ART. 1 – ARTICOLAZIONE DEL TORNEO

Durata: inizio 26 Novembre 2026, fine 15 Maggio 2027.
Orari di gioco: 20.00 - 21.00 - 22.00
Campo di gioco: Centro sportivo Seminario Arcivescovile Cagliari (via Cadello)
Formula: Campionato all'italiana un girone da 8 squadre, con gare di andata e ritorno.

CHAMPIONS CUP: Parteciperanno le prime 4 squadre della regular season, le gare sono ad eliminazione diretta,
Fase Finale:
1° class vs 4° class (QF1)
2° class vs 3° class (QF2)
Finale:
QF1 vs QF2

SILVER CUP: Parteciperanno la 5°,6°,7° e 8° classificate, le gare sono ad eliminazione diretta,
Fase Finale:
5° class vs 8° class (QF3)
6° class vs 7° class (QF4)
Finale:
QF3 vs QF4

ART. 2 – QUOTE DI PARTECIPAZIONE E PAGAMENTI

QUOTE	
Quota gara (da versarsi PRIMA dell'inizio di ogni gara al Commissario di Campo)	45,00 €
Tesseramento atleta	16,00 €
Trasferimento atleta da un team ad un altro (spese di segreteria)	10,00 €
Tesseramento dirigente	8,00 €
Richiesta spostamento gara (in caso di accoglimento dello spostamento)	20 €
Richiesta spostamento gara (in caso di non riuscita dello spostamento)	n.d.

Tutti i pagamenti potranno essere corrisposti con ***Bonifici Bancari*** *intestati a* ***SSDRL Mr Soccer Group***

- Banca Prossima ➔ Codice IBAN: IT26N0306909606100000419170
- Causale di Pagamento ➔ Es. " *Partecipazione al campionato calcio a5 2026-27* "

ART. 3 – TESSERAMENTO E MERCATO RIPARAZIONE

1) Tesseramento giocatore:

Ogni atleta all'interno del rettangolo di gioco viene tesserato e assicurato con **polizza base** (su richiesta, con possibilità di upgrade o polizza dedicata ai casi Covid19). La polizza base, essendo un'assicurazione sportiva comprende solo il rimborso di eventuali spese mediche sostenute. Per franchigie e limiti di rimborso è possibile scaricare le condizioni di polizza sul sito www.pgsitalia.org/assicurazione.
In caso di infortunio il giocatore dovrà avvisare immediatamente il direttore di gara che lo menzionerà nel referto e compilare entro 48 ore il modulo denuncia infortunio che potrà scaricare sul sito www.pgsitalia.org allegando il referto rilasciato dal Pronto Soccorso. L'atleta dovrà occuparsi di spedirlo con raccomandata A/R presso la sede preposta.
Possono essere tesserati tutti coloro che hanno compiuto il quindicesimo anno di età (nel caso di minorenni previa autorizzazione scritta dei genitori)
L'organizzazione si riserva la possibilità di stringere accordi con altri enti di promozione sportiva, dandone comunicazione in relazione alle condizioni assicurative e modalità di denuncia infortuni ai referenti delle squadre.

2) Mercato riparazione:

Si potranno integrare atleti in rosa in un numero illimitato. La richiesta dovrà pervenire 48 ore lavorative prima della gara. Si potranno tesserare atleti sino all'ultima giornata di campionato la richiesta di tesseramento di un atleta deve essere inoltrata solo via mail all'indirizzo segreteriamrsoccer@gmail.com
E' possibile che l'atleta inserito last minute non sia presente nella rosa ufficiale stampata, verrà in tal senso integrato un elenco di eventuali atleti inseriti successivamente alla consegna delle liste sui campi di gioco. Tale documento può essere compilato solo dall'incaricato Mr Soccer 5.
La squadra avversaria può sincerarsi del corretto inserimento dell'atleta verificandone la presenza dello stesso sul sito ufficiale mrsoccer5.com
A tal proposito è importate sottolineare che, **non sono ammesse assolutamente richieste di tesseramento via telefono, via fax, via social, whatsapp.**
E' possibile che un giocatore già presente nella lista di una squadra venga svincolato da quest'ultima e registrato nella lista di un'altra squadra. Lo svincolo dell'atleta verrà accettato dall'organizzazione solo se verrà presentata la conferma via mail all'indirizzo tesseramentoatleti@gmail.com dal suo Presidente.

Altre specifiche:

Possono essere tesserati tutti i cittadini italiani, comunitari ed extracomunitari in possesso di documento di riconoscimento in corso di validità rilasciato dagli enti competenti. Per cui, possono essere tesserati anche tutti i cittadini con lo status di "Diritto di Asilo o Rifugiato Politico" in possesso di documentazione attestante il loro stato, rilasciato dagli enti preposti (Questura, Prefettura, ect …).

ART. 4 – TUTELA SANITARIA

La normativa vigente in materia di tutela sanitaria prevede per gli Atleti l'obbligo del possesso del Certificato Medico che ne attesti la specifica idoneità.
Gli atleti sono tenuti, **sotto la diretta responsabilità, civile e penale, del Referente della squadra di appartenenza**, a sostenere la Visita Medica per attività sportiva. **Per cui, è fatto obbligo al Referente delle squadre presentare alla segreteria della SSD Mr Soccer 5 una dichiarazione (Liberatoria) attestante l'effettuazione, con conseguente esito positivo della stessa, da parte dei propri tesserati della Visita Medica richiesta.**
Le certificazioni di idoneità possono essere consegnate alla Società, che custodirà il documento presso i propri uffici. E' possibile che sia il Referente a custodire tale documentazione. Egli, in solido con gli atleti proprietari del documento, è responsabile della loro regolarità ed aggiornamento. La SSD Mr Soccer 5 non è ritenuta in nessun caso responsabile di certificati ad essa consegnati, che si rivelino manomessi o falsificati.

ART. 5 – DECLINAZIONE DI RESPONSABILITA'

La SSDRL Mr Soccer 5 non risponde per quanto possa accadere prima, durante e dopo la gara, a concorrenti e terzi, salvo quanto previsto dal regolamento assicurativo sottoscritto all'atto del tesseramento.

ART. 6 – OBBLIGHI E DOVERI DELLE SQUADRE

1)Equipaggiamento:
Ogni squadra dovrà essere munita di valigetta pronto soccorso, con al suo interno almeno una bombola di ghiaccio spray, un disinfettante, delle garze ed almeno due palloni a rimbalzo ridotto per il pre-partita. E' consentito l'utilizzo di scarpe da calcio. Ed inoltre obbligatorio l'uso della fascia da capitano. E' fatto divieto di utilizzo di felpe con cappuccio e /o tute da utilizzarsi sotto il kit gara. Pena 1 punto di penalizzazione nella classifica Fair Play.

2) Attrezzatura da gioco
Tutte le squadre dovranno essere equipaggiate da un set di maglie numerate dello stesso colore , in caso di violazione del presente articolo verrà inflitta una penalità di cinque punti sulla classifica Fair Play .In caso di maglie dello stesso colore, indosserà maglie sostitutive la prima squadra citata in calendario.

3) Condotta :
Le persone e gli organismi comunque soggetti all'osservanza delle norme federali devono mantenere condotta conforme ai principi di lealtà, probità e rettitudine, nonché della correttezza morale e materiale in ogni rapporto di natura agonistica, economica e sociale.

4) Sanzioni :
Le squadre che violano le norme del regolamento, sono punibili, secondo la natura e la gravità dei fatti commessi, con una o più delle seguenti sanzioni: ammonizione e ammonizione con diffida o decurtazione di uno o più punti di penalizzazione sul punteggio.
Nel caso in cui essa sia praticamente inefficace nella stagione sportiva in corso, può essere fatta scontare, in tutto o in parte, nella stagione sportiva seguente o l'esclusione dal torneo di competenza da qualsiasi altra competizione agonistica.
I referenti delle squadre sono responsabili di eventuali danni apportati dai propri atleti alle strutture dei campi di gioco e degli spogliatoi, pertanto saranno tenute al risarcimento.

ART. 7 – CLASSIFICA E PREMIO FAIR PLAY

La Graduatoria della classifica Fair Play verrà assegnata alla squadra a cui saranno state inflitte il minor numero di sanzioni.
Tale graduatoria prenderà in considerazione i seguenti fattori:
Ammonizione - 0.5 punti
Espulsione (diretta) - 2 punti
Squadra in soli 4 uomini (in inferiorità numerica) - 2 punti.
Squadra in soli 3 uomini (in doppia inferiorità numerica) - 4 punti.
Sconfitta a tavolino - 10 punti

Utilizzo di felpe con cappuccio e/o tuta (anche se sotto il kit gara) – 1 punto sulla classifica Fair Play per ogni atleta che fa uso di uno degli accessori appena citati.
Non utilizzo di tutte le maglie ufficiali – 1 punto sulla classifica Fair Play per ogni atleta che ne sia sprovvisto
In caso di pari merito verrà presa in considerazione il miglior piazzamento nella classifica generale.
Se dovesse persistere la condizione di parità, il premio verrà assegnato alla squadra militante nella categoria superiore.

Nel caso permanesse ancora la parità il premio verrà diviso in due o più squadre.

ART. 8 – COMUNICATO UFFICIALE

Il Comunicato Ufficiale esce di norma entro il **Lunedì pomeriggio entro le ore 17** ed è visibile a tutti sul sito internet ufficiale www.mrsoccergroup.com e su app mr soccer 5 (download gratuito su google play e su iOs)
Nei casi di pubblicazione dei Comunicati Ufficiali **in giorni festivi** la pubblicazione dello stesso avverrà il primo giorno lavorativo utile o in alternativa quello precedente.
Il Dirigente Responsabile o suo delegato, nominato nella scheda di iscrizione della società, è responsabile della divulgazione presso i propri tesserati dei Comunicati Ufficiali.

ART. 9 - CALENDARI UFFICIALI E GARE NON DISPUTATE

1) Calendario:
Le gare verranno disputate presso il Seminario Arcivescovile (Cagliari) con orari 20, 21 e 22.
N.B. = potrebbe rendersi necessario, in via del tutto eccezionale, utilizzare strutture e giorni differenti da quelli sopra indicati.
2) Gare non disputate:
Le gare non disputate per l'impraticabilità del campo o non effettuate per il mancato arrivo del Direttore di gara, saranno recuperate, con giorno e orario da concordare, entro e non oltre la seconda settimana dalla data di effettuazione.
La comunicazione del recupero avverrà attraverso il Comunicato Ufficiale.
Le gare interrotte per cause di forza maggiore dopo 10 minuti dall'inizio della gara. Non si recuperano. Il risultato si considera acquisito.

ART. 10 – LISTA GIOCATORI E DI GARA

1) Rosa giocatori:
Ogni team potrà esser formato inizialmente da un numero illimitato di atleti. Ogni squadra potrà avere in rosa due dirigenti, questi saranno gli unici a poter entrare all'interno del rettangolo di gioco.
2) Lista atleti per la gara:
Tutte le liste gara verranno fornite all'arbitro dal commissario di campo, pertanto ogni squadra dovrà munirsi di sole copie documenti d'identità di tutti gli atleti, senza tale documento l'arbitro non ammetterà il giocatore alla gara.

ART. 11 – NUMERO DI PRESENZE PER LA PARTECIPAZIONE A COPPE E FASI FINALI

1) Gli Atleti che non avranno collezionato almeno 3 presenze durante il torneo non potranno essere schierati per le fasi finali, si fa eccezione per il ruolo del portiere, il quale può partecipare anche con 1 sola presenza.
Nel caso si tratti di un trasferimento da un team ad un altro, l'atleta oltre alle presenze previste dovrà collezionare almeno un' altra presenza con la squadra che lo ha acquisito.
2) Assegnazione presenza:
L'assegnazione della presenza dell'atleta, da parte del direttore di gara, avviene solo a seguito di appello e presenza dell'atleta stesso (che deve indossare la maglia ufficiale, per permettere l'identificazione e l'assegnazione del numero) in panchina al momento del fischio di inizio gara. Eventuali verifiche devono essere effettuate al termine della gara, all'atto della firma del referto.

ART. 12 – IL RUOLO DEL PORTIERE

L'atleta che ricopre il ruolo di portiere (così come viene indicato in fase di tesseramento) dovrà disputare in tale ruolo eventuali fasi finali. Potrà disputare le fasi finali come atleta di movimento nel caso in cui abbia collezionato un numero di presenze pari a quelle di un giocatore di altro ruolo.
Esempio 1 : Mario Rossi viene inserito in rosa con ruolo "portiere". Colleziona 1 presenza. Potrà partecipare ad eventuale fase finale solo come portiere.
Esempio 2 : Mario Rossi viene inserito in rosa con ruolo "portiere". Colleziona 4 presenze. Potrà partecipare ad eventuale fase finale in qualsiasi ruolo.
Nel caso non venga rispettata tale regola, verrà inflitta la sconfitta di 3 a 0 a tavolino (vedi art. "tempi di attesa e sconfitte a tavolino").

ART. 13 - TEMPI DI ATTESA E SCONFITTE A TAVOLINO

Introduzione: L'attesa massima consentita è pari a dieci minuti. Trascorso tale termine la squadra non pronta verrà considerata rinunciataria e nei suoi confronti verrà applicata la sanzione della perdita a tavolino della gara con il risultato di 0 - 6 e la detrazione di 1 punto sulla classifica generale e 10 punti dalla classifica Fair Play, oltre il pagamento della quota gara sia della propria squadra che di quella avversaria.
La regola sopra citata si applica anche nel caso in cui non sia possibile dar seguito alla gara per il non versamento della quota da parte di una o entrambe le squadre.
Ogni squadra è obbligata a presentarsi in campo 15' minuti prima di ogni gara.
A) In caso una squadra rimanga con soli 3 uomini in campo e per cause di forza maggiore (un infortunio) si veda costretta ad abbandonare il terreno di gioco, l'arbitro decreterà la fine della partita, con i seguenti risultati:
- risultato omologato se la squadra che si trova costretta a lasciare il terreno di gioco è sotto di minimo 3 marcature.
- se la squadra che si trova costretta a lasciare il terreno di gioco è sotto di meno di 3 marcature, il risultato verrà portato a una differenza reti di - 3
- se la squadra che si trova costretta a lasciare il terreno di gioco è in punteggio favorevole il risultato viene trasformato, per la stessa, in punteggio sfavorevole con differenza di – 3
N.B. = in tutti i casi sopra menzionati, marcature e sanzioni disciplinari restano convalidate.
B) Nei seguenti casi verrà inflitta la sconfitta di 6 - 0 a tavolino, in questo caso tutti i goal fatti e subiti verranno annullati, ma verranno considerate valide solo le sanzioni disciplinari (ammonizioni ed espulsioni).
- Una squadra disputa una gara con un atleta squalificato;
- Una squadra disputa una gara con un giocatore non in rosa o comunque con una falsa identità;
- Una squadra disputa una gara di fase finale con un atleta che non ha collezionato il numero di presenze necessarie;
- Una squadra schiera un numero di tesserati FIGC superiore a quanto previsto dal regolamento;
- Una squadra schiera un numero di tesserati in comproprietà superiore a quanto previsto;
Tali irregolarità possono emergere sia a seguito di ricorso da parte di una squadra avversaria, sia per iniziativa dell'organizzazione.
N.B. = Nel caso in cui si dovesse riscontrare una delle irregolarità sopra citate da parte di entrambe le squadre, durante la stessa gara, il risultato verrà convertito in sconfitta a tavolino per entrambe ed ogni squadra subirà una penalità di 2 punti dalla classifica generale e 10 punti dalla classifica fair play, verranno pertanto annullati goal e assist. Si manterranno solo le sanzioni disciplinari.

ART. 14 - IMPRATICABILITA' DEL CAMPO

Il giudizio sull'impraticabilità del terreno di gioco è di esclusiva competenza dell'Arbitro designato a dirigere la gara, fermo restante la facoltà della SSD Mr Soccer 5 di rinviare anticipatamente le gare che si dovessero svolgere su campi la cui impraticabilità o indisponibilità, debitamente accertata, sia tale da non permettere la disputata delle partite. Si precisa che non sono ammessi ricorsi in merito.

ART. 15 – PALLONI DI GARA

Ogni squadra dovrà fornirsi di due palloni, si potranno utilizzare solo palloni a rimbalzo ridotto size 4.

ART. 16 - RINUNCIA, RITIRO ED ESCLUSIONE DALLE GARE IN CALENDARIO

A) Qualora una squadra si ritiri da una gara già iniziata sarà punita con la perdita della gara a tavolino o con punteggio eventualmente più sfavorevole, 1 punto di penalizzazione, 10 punti dalla classifica Fair Play ed un'ammenda secondo i

seguenti criteri:
- il costo della gara verrà ripartito tra le due squadre in base al tempo effettivo di gioco, in base alla seguente tabella Tabella:
ritiro squadra tra 1 e 15 minuti: squadra che si ritira verserà quota pari a € 70, € 10 saranno a carico della squadra avversaria
ritiro squadra tra 16 e la fine del primo tempo: squadra che si ritira verserà quota pari a € 60, € 20 saranno a carico della squadra avversaria
ritiro squadra tra il secondo tempo e 15 minuti del secondo tempo: squadra che si ritira verserà quota pari a € 50, € 30 saranno a carico della squadra avversaria
ritiro squadra tra 16 minuti del secondo tempo e prima del termine del secondo tempo : squadra che si ritira verserà quota pari a € 50, € 30 saranno a carico della squadra avversaria
Alla 4° rinuncia si procede con l'esclusione dalla manifestazione.
Nel caso in cui l'organizzazione venga informata in anticipo dell'impossibilità da parte di una squadra di disputare la gara, questa informerà la squadra vincente, per rinuncia alla gara da parte della squadra avversaria, di non presentarsi presso l'impianto di gioco. Tale procedura viene fatta per evitare che gli atleti debbano inutilmente recarsi presso l'impianto di gioco. Verranno assegnate le presenze a tutti gli atleti della squadra vincente. Per completezza di informazioni, se una squadra non da comunicazione con preavviso e quindi l'organizzazione è impossibilitata ad informare preventivamente la squadra vincente, le presenze verranno assegnate solo agli atleti effettivamente presenti al momento dell'appello del direttore di gara.
B) Nel caso in cui una squadra si ritiri quando mancano più di 4 giornate alla fine del torneo, tutti i risultati verranno aggiornati come sconfitta a tavolino per la squadra che si ritira, verranno annullati goal e assist e tutti i voti verranno uniformati a s.v. Verranno assegnate le presenze con voto s.v. anche agli atleti non presenti in campo durante la gara disputata, ma presenti in rosa al momento della gara.
Le sanzioni disciplinari acquisite rimarranno valide.
C) Se una squadra che dovesse ritirarsi o venisse esclusa dal torneo quando mancano 4 giornate o meno alla conclusione, non si applicano i provvedimenti sulla classifica generale previsti dal comma precedente. In tal caso la squadra verrà considerata semplicemente rinunciataria alla gara ancora in calendario e verrà data gara vinta per 3 a 0 alla squadra avversaria che avrebbe dovuto incontrare.
D) Se una squadra decidesse di ritirarsi, dovrà pagare per tutte le quote delle gare rimanenti in calendario importo pari a € 100,00, oltre eventuali costi extra (es. tesseramenti, maglie extra, spostamenti gara, etc…), stornati eventuali acconti versati (esempio: girone a 11 squadre, una squadra decide di ritirarsi alla 1° giornata di ritorno. Dovrà corrispondere € 100,00 per le prossime 10 gare previste in calendario che non disputerà).
N.B. = Nel caso in cui una squadra venga esclusa dal torneo, le gare in programma resteranno visibili sul sito ufficiale e sulla app Mr Soccer 5 e tutti i risultati verranno segnati con la vittoria a tavolino per la squadra avversaria e verranno assegnate tutte le presenze ai giocatori

ART. 17 – CASISTICHE DI INTERRUZIONE TORNEO

Nel caso in cui il Torneo venisse interrotto per cause non imputabili alla SSD Mr Soccer Group (esempio: emergenza sanitaria Covid19), la Società si adeguerà alle indicazioni degli enti che la regolamentano.
Tuttavia si precisa che, in caso di impossibilità di ripresa dell'evento, si interromperà il versamento delle quote gara non disputate.
Le quote tesseramento per la stagione 2026/27 non potranno essere rimborsate.

ART. 18 - SETTORE TECNICO ARBITRALE

1) Direttori di Gara Ufficiali

Per tutte le gare dell'attività proposta sarà incaricato a dirigere un Arbitro Ufficiale appartenente al Settore Tecnico Arbitrale.

Attenzione:
Se all'ora ufficiale di inizio della gara l'Arbitro designato non sia presente sul campo, le due squadre devono attenderlo per un periodo previsto in 30 minuti.

2) Commissari di campo ed Osservatori

I Commissari di Campo e gli Osservatori, nominati dalla Mr Soccer 5, presenzieranno durante l'intera stagione sportiva per valutare il corretto svolgimento delle gare da parte di tutti, le capacità tecniche, attitudinali e comportamentali del Direttore di Gara e degli Assistenti Ufficiali, nonché per redigere un ulteriore referto di gara in aggiunta a quello dell'Arbitro visionato. Il referto redatto dall'Osservatore presente sul campo di gara ha valore agli effetti dei

provvedimenti disciplinari, in quanto è suo compito osservare quanto accade dentro e fuori dal campo ed in tutte le fasi dell'evento.

L'Arbitro, l'Osservatore o il Commissario di Campo può, tramite incarichi ricevuti dalla SSD Mr Soccer 5, eseguire un secondo appello, anche tra il 1° ed il 2° tempo, o procedere all'identificazione di un singolo atleta. Le persone che rifiuteranno il riconoscimento improvviso saranno oggetto di sanzioni da parte della Commissione Disciplinare unitamente ai dirigenti firmatari della lista gara.

ART. 19 – COMMISSIONE DISCIPLINARE

Tutti i provvedimenti riportati sul Comunicato Ufficiale vengono presi dal Giudice Sportivo Provinciale della PGS. Le delibere opportunamente firmate sono depositate presso la segreteria della PGS Cagliari.

Le decisioni della Commissione Disciplinare (tranne le espulsioni dirette dal campo) sono valide dal primo giorno utile della giornata successiva a quella a cui si riferisce il Comunicato Ufficiale. A tutti gli effetti ha valore la copia del Comunicato Ufficiale pubblicata nel sito internet e sulla app Mr Soccer 5.

ART. 20 – SANZIONI DISCIPLINARI

Qualsiasi sanzione non scontata nelle precedenti stagioni sportive (Campionato, Coppa, Torneo) dovrà essere scontata nella stessa tipologia di manifestazione, anche per il solo residuo, anche nel caso in cui il tesserato abbia cambiato squadra. Si precisa che tale norma non si applica per sanzioni di squalifica relative all'Art. 127 RD. .
Durante l'attività verrà applicata la norma della squalifica automatica di una giornata di gara per i tesserati espulsi o allontanati dal campo nel corso della gara. Tale sanzione dovrà essere scontata nella gara immediatamente successiva (anche di recupero o di anticipo) purché della stessa tipologia di evento. Pertanto un atleta squalificato in Campionato potrà comunque disputare la gara in Coppa.
Resta salvo il diritto degli Organi Disciplinari di erogare una sanzione maggiore ufficializzandola nel Comunicato Ufficiale.
Il giocatore espulso dal campo o punito con tre ammonizioni (in diverse gare) deve intendersi automaticamente squalificato per la gara successiva, salvo maggiori sanzioni. Dopo tale squalifica saranno sufficienti due ammonizioni per decretarne una nuova.
Per le fasi finali il calcolo delle ammonizioni si azzera, ma saranno sufficienti due ammonizioni per decretare la squalifica automatica di un turno.
Un calciatore espulso non può più prendere parte alla gara in corso e non può sedere sulla panchina dei sostituti. La sua sostituzione può essere effettuata con l'autorizzazione del direttore di gara dopo 5 minuti dall'espulsione, a meno che non venga segnata una rete dalla squadra avversaria, prima che siano trascorsi i 5 minuti.

ART. 21 – RECLAMI

I reclami in 1° istanza avverso l'omologazione di una gara (oggetto del reclamo) devono essere preceduti da un "preavviso" entro 24 ore dalla disputa della stessa, tale "preavviso" può avvenire in carta semplice e fatto pervenire a mano o tramite email, all'indirizzo tesseramentoatleti@gmail.com.
I termini di presentazione dei reclami e delle cauzioni relative sono riportati di seguito:

- **Giudice Sportivo Provinciale :** **entro 5 giorni dalla partita o dal fatto (1)**
- **Giudice Sportivo Regionale (di 2° grado):** **entro 5 giorni dalla pubblicazione della decisione impugnata**

(1) Nel caso di gare ad eliminazione diretta il termine temporale è ridotto tassativamente ad un (1) giorno dalla partita o dal fatto (sia per la società reclamante che per la società oggetto del reclamo).

Gli importi delle Cauzioni che devono accompagnare i ricorsi sopraindicati sono le seguenti:

- **Giudice Sportivo Provinciale :** **35.00 €**
- **Giudice Sportivo Regionale (di 2° grado):** **75.00 €**

Inoltre:

- **copia del ricorso dovrà essere fatta pervenire all'altra società qualora coinvolta nel reclamo, con raccomandata con ricevuta di ritorno;**

- la ricevuta della raccomandata dovrà essere allegata al ricorso;
- con il ricorso dovrà essere allegata la tassa reclamo che verrà restituita in caso di accoglimento, o parziale accoglimento, del ricorso stesso;

Reclami alla Commissione disciplinare (competenza PGS) :
parimenti al pagamento della tassa reclamo da consegnare a mano nella sede Provinciale PGS di Cagliari di Piazza Giovanni XXIII;

Nel caso di preavviso ufficiale (scritto) di Presentazione di Reclamo, avanzato entro le 24 ore non lavorative dal giorno della disputa della gara, se una squadra non dà seguito al reclamo, avendo di fatto interrotto l'omologazione della stessa, l'importo cauzionale previsto è comunque obbligatorio e verrà incamerato. Si precisa che non sono ammesse decurtazioni dalle cauzioni per pagare la tassa reclamo.

I provvedimenti di squalifica a tempo, per condotta antisportiva e violenta, emanati dalla FIGC hanno efficacia anche per l'attività amatoriale della SSD Mr Soccer 5, a partire dal giorno successivo a quello di pubblicazione degli stessi sul Comunicato Ufficiale emesso dalla Federazione/Ente di Competenza.

ART. 22 - FORMAZIONE DELLE CLASSIFICHE

La classifica dei gironi all'italiana sarà così definita: 3 punti (vittoria), 1 punto (pareggio) e 0 punti (sconfitta).
Per tutti i Campionati e Tornei ufficiali in casi di gironi all'italiana nell'ipotesi di due squadre a parità di punti al termine del Girone, valgono in ordine progressivo i seguenti criteri:

- miglior punteggio conseguito negli incontri diretti (classifica avulsa);
- migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
- migliore differenza reti in Classifica Generale;
- maggior numero di reti segnate in Classifica Generale;
- minori penalità in "Coppa Disciplina";
- sorteggio pubblico per determinare la vincente.

Nell'ipotesi invece di tre o più squadre a parità di punti al termine del girone all'italiana, valgono in ordine progressivo i seguenti criteri:

- miglior punteggio conseguito negli incontri diretti (classifica avulsa);
- migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
- migliore differenza reti in classifica generale;
- maggior numero di reti segnate in classifica generale;
- minori penalità in "Coppa Disciplina";
- sorteggio pubblico per determinare la vincente.

Nelle gare secche ad eliminazione diretta hanno diritto di giocare secondo le preferenze stabilite in fase di iscrizione in merito ad orari e giorni, le squadre meglio classificate nella "Coppa Disciplina" di quella Manifestazione.
A parità di punti in "Coppa Disciplina" (o "media punti Coppa Disciplina se relative a numero di gare differenti) il criterio da utilizzare è il seguente:

- minori penalità in "Coppa Disciplina" Generale (ossia di tutte le gare disputate in qualsiasi manifestazione);
- sorteggio pubblico.

ART. 23 – MODALITA' GARE FINALI

Nel caso in cui le gare ad eliminazione diretta finiscano in parità nei tempi regolamentari, non è prevista la disputa dei Tempi Supplementari, la formula utilizzata per determinare una vincente è quella dell'esecuzione dei **tiri di rigore** secondo le modalità previste dal Regolamento del Gioco del Calcio.

Eccezioni alla regola:
Nelle finalissime in caso di parità dopo i tempi regolamentari, verrà disputato un solo tempo supplementare da 5 minuti, se persisterà la parità verranno battuti i tiri di rigore secondo le modalità previste dal Regolamento del Gioco del Calcio.

ART. 24 - FALLI SCORRETTEZZE

E’ fatto ASSOLUTO divieto intervenire in scivolata ed in contrasto scivolato, da tergo e/o lateralmente.

ART. 25 - TITOLI E PREMI

1° classificato SCUDETTO: Trofeo + iscrizione gratuita** stagione 2027-28
Campione Champions Cup: Trofeo + 100 € di bonus utilizzabile per il campionato 2027 -28
Campione Silver Cup: Trofeo + 50 € di bonus utilizzabile per il campionato 2027 -28
2° classificato Champions Cup: Trofeo
Fair play: Trofeo
Miglior difesa: Trofeo
Capocannoniere* : Trofeo
Assistman* : Trofeo

* In caso di arrivo a parità merito (goal-assist) si valuterà la media realizzativa.
es. Mario Rossi 18 goal in 18 presenze
Roberto Bianchi 18 goal 17 presenze
Si aggiudicherà il premio colui che ha realizzato meno presenze, se persiste la parità verrà presa in considerazione la media voto

* *L'iscrizione gratuita comprende le quote iscrizione per 10 giocatori.

N.B. = I trofei verranno consegnati solo se il vincitore (o un compagno di squadra nel caso in cui si tratti di premio individuale) è presente alle premiazioni.

DISCIPLINARE SPORTIVA MR SOCCER 5

COMPORTAMENTI ANTIREGOLAMENTARI E COMPORTAMENTI VIOLENTI (SEGUITI DA ESPULSIONE)

ART. 1) Terza ammonizione in gare differenti (1 giornata di squalifica)
ART. 2) Espulsione per somma di ammonizioni in campo (1 giornata di squalifica)
ART. 3) proteste e/o comportamenti irriguardosi nei confronti dei direttori di gara (da 1 giornata a 3 giornate di squalifica)
ART.4) offese, ingiurie o atti gravemente offensivi (costituisce offesa, ingiuria o atto gravemente offensivo ogni comportamento, gesto o espressione tendente a ledere la dignità del direttore di gara, un giocatore o un dirigente) (da 1 giornata a 3 mesi di squalifica)
ART. 5) Atteggiamenti minacciosi semplici (costituisce minaccia ogni comportamento, gesto o espressione tendente ad incutere nel destinatario un giusto timore (da 2 giornate a 4 giornate di squalifica)
ART. 6) Atteggiamenti minacciosi e gravemente minacciosi verso il direttore di gara, un giocatore o un dirigente (da 3 giornate a 6 mesi di squalifica)
ART. 7) Scorrettezza in azione di gioco (qualsiasi intervento di gioco commesso in violazione alle regole di gioco senza violenza) (da 1 giornata a 4 giornate di squalifica)
ART. 8) Scorrettezza a gioco fermo o in situazioni chiaramente estranee alla fase di gioco in corso (da 2 giornate a 4 mesi di squalifica)
ART. 9) Atto di violenza in azione di gioco (costituisce atto di violenza ogni comportamento volontario unicamente rivolto a colpire l’integrità fisica del direttore di gara, un giocatore o un dirigente (da 1 mese a 3 mesi di squalifica)
ART. 10) Atti di violenza ripetuti posti in essere nella medesima (da 8 mesi a 2 anni di squalifica)

Cagliari, 20/10/2026

L'organizzazione
SSDRL Mr Soccer Group